

Undervisningsforløb	Designlogen
Beskrivelse	<p>Designlogen er et undervisningsforløb til brug i klassen og indeholder såvel spilelementer som praktisk/kreative designopgaver samt giver en god introduktion til at arbejde med design generelt. På www.designlogen.dk kan klassen blive optaget i Designmuseum Danmarks hemmelige designloge, som består af logerne for Bæredygtighed, Skønhed samt Form og Funktion. Eleverne skal kreere nøgler, der kan åbne logernes hemmelige skatkamre, hvor de skal vurdere og sortere genstande ud fra en kritisk stillingtagen til logernes designkriterier. Eleverne skal også hjælpe logelederen, Silvia Rosenbusk, med at kreere superdesign, så Designlogen kan få alle sine værdier gennemført på det næste verdensomspændende designtopmøde.</p> <p>Forløbet er velegnet til tværgående emner som innovation og entreprenørskab. Varighed 2 × 90 min. – kan varieres efter behov</p>
Målgruppe	Mellemtrinnet
Læringsmål for forløbet	<ul style="list-style-type: none"> • Tilegne sig viden og metoder til at forstå og vurdere, hvad (godt) design er ud fra forskellige perspektiver. • Indsigt i designprocessen bag forskelligt design og viden om kendte designere og designklassikere. • Vurdere design ud fra principper for æstetik, funktionalitet og bæredygtighed. • Vurdere egne forbrugsmønstre, værdier og omgang med den materielle kultur. • Udvikle ideer til eget design ud fra forskellige designkriterier
Undervisningen understøtter flg. inden for Fælles Mål:	
Håndværk og design	<p>Kompetenceområde: Design</p> <p>Videns- og færdighedsområder:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Idéudvikling • Idéafprøvning
Innovation og entreprenørskab	<p>Kreativitet</p> <p>Omverdensforståelse</p>
Elevens alsidige udvikling	Mulighed for at lære på forskellige måder